**DESARROLLO DE LA APLICACIÓN DE UN JUEGO MOVIL**

**Ruiz Taipe Joel César**

***UNAJMA. Universidad nacional José María Arguedas***

**ABSTRACT**

*Un juego para celular móvil que tenga Android versión 4.2.2 soy un alumno que estudia en la universidad nacional José María Arguedas que aplica sus conocimientos en un simple juego para celulares. Este es mi primera aplicación donde poder ver un poco el mundo de programación como primera parte tengo que escoger un lenguaje de programación ,yo personalmente escojo java , pero en este caso solo se tiene que instalar el JDK java ya que es un lenguaje globalizado para hacer un juego para celulares, como segundo también escogí un ide de programación en este caso escojo eclipse ya que este ide se adecua a las características del Android , pero después de escoger eclipse, como último escogí el SDK de Android que se enlaza con eclipse mediante los plugin de Android o también llamada ADT como también podrás escoger en el momento de la instalación con que versión de Android trabajo, yo personalmente escogí la versión 4.2.2 y la versión 5.0.1 y al finalizar la instalación también eclipse necesita de un emulador de Android que se instala junto con el ADT Android , bueno este es un pequeño resumen que les mostrare en el desarrollo de la aplicación.*

**Palabra clave:** aplicación para celular, versión 4.2.2, aplicación móvil, niveles de juego

**Introducción**

Android es un sistema operativo completo basado en el kernel Linux V2.6. Inicialmente, el objetivo principal de la implementación para Android fue es el área de teléfonos móviles, incluso y todos los demás teléfonos inteligentes y dispositivos de teléfonos con bajos costos de precio. Sin embargo, el rango completo de servicio de computación de Android y el vasto soporte funcional tienen el potencial para extenderse más allá del mercado de teléfonos móviles. Android puede ser útil para otras plataformas y aplicaciones. En este artículo obtendrá una introducción a la plataforma Android y aprenderá cómo codificar una aplicación básica para Android con la versión de 4.2.2.

El trabajo más rentable es el desarrollo de las aplicaciones ya que todas las personas hoy en día tienen celulares y la mayoría tienen con sistema operativo Android en este mundo globalizado. Por eso es importante tener por lo menos una idea de cómo funcionan este tipo de plataformas, los principales involucrados en este tipo de trabajo es una persona que investiga diariamente y con frecuencia aprendizaje, los profesionales que estudiaron ingeniería de sistemas e informática tienen más conocimientos de todo lo que es la programación en todos los sentidos de la programación.

Java es un lenguaje de programación concurrente a la orientación de objetos y una plataforma informática más comercializada. Hay muchas aplicaciones y sitios web que no funcionarán a menos que tenga Java instalado y cada día se crean más y está diseñado co tan pocas dependencias de implementación.

Eclipse es una herramienta que se utiliza para la programación tanto lo básico, medio y nivel avanzado, lo que se hace con elipse es principalmente es analizar un problema de un medio social llevarlo a un código que se encarga de solucionarlo. Eclipse es un entorno de desarrollo es multiplataforma de código abierto, donde se puede hacer aplicaciones de cliente, es decir la mayoría de las aplicaciones que se desarrolla en eclipse es más para celulares móviles.

El objetivo de programar en java eclipse con Android para celulares móviles es porque personalmente yo quiero aprender del mundo emergente a la generación y para saber de cómo es que ya estamos viviendo en un mundo donde todo es tecnología y principalmente tener conocimiento sobre que es java como funciona y para que se utiliza en el mundo de programación y me he dado cuenta que es una herramienta sencillo de utilizar en el mundo de la programación.